**📌 Cahier de Présentation de l’Application**

**Titre : Application Mobile de Découverte Touristique – Gestion et Partage d’Images**

**1. Introduction**

L’application est conçue pour permettre aux utilisateurs d’explorer des lieux touristiques à travers une galerie interactive d’images. Elle offre une expérience immersive avec des fonctionnalités d’authentification, d’interaction sociale (likes et partages) et des outils de navigation pratiques.

Elle vise à simplifier la découverte de destinations en intégrant des liens directs vers Google Maps et des fonctionnalités intuitives pour partager ses lieux favoris.

**2. Objectifs de l’Application**

🔹 Offrir une **expérience visuelle immersive** des sites touristiques.  
🔹 Faciliter **l’authentification et la personnalisation** de l’expérience utilisateur.  
🔹 Permettre aux utilisateurs de **liker et partager** leurs lieux préférés.  
🔹 Intégrer des **outils de navigation** pour accéder facilement aux destinations.  
🔹 Assurer une **interface fluide et intuitive**, adaptée aux mobiles et tablettes.

**3. Fonctionnalités Principales**

**A. Authentification**

🔑 **Connexion Sécurisée**

* Champs obligatoires : *Nom d’utilisateur* et *Mot de passe*.
* Identifiants par défaut : Tobi / 1234.
* Retour visuel :
  + ✅ **Message d’erreur** en cas de mauvais identifiants.
  + ✅ **Animation de chargement** lors de la validation.
  + ✅ **Redirection automatique** vers la galerie après 5 secondes.

**B. Galerie d’Images (ImageViewerPage)**

📸 **Exploration Visuelle**  
1️⃣ **Carrousel interactif**

* 📌 Défilement infini avec effets de zoom et transparence.
* 📌 Navigation via flèches ou swipe.
* 📌 Indicateurs de position (points).
* 📌 **5 images de démonstration** (Lac Tikitapu, Nouvelle-Zélande).

2️⃣ **Interactions Sociales**

* ❤️ **Like & Partage**
  + ✅ Lors d’un like, saisie du *nom/prénom* pour partager.
  + ✅ Compteur de likes mis à jour en temps réel.
  + ✅ Animation de cœur dynamique (scale + changement de couleur).
* 🔗 **Partage du lien Google Maps** via SMS ou réseaux sociaux.

3️⃣ **Navigation et Infos**

* 📌 **Bouton "Itinéraire"** vers Google Maps.
* 📌 **Bouton "Appel"** pour contacter un service touristique (+123456789).
* 📌 **Horloge en temps réel** dans l’en-tête.
* 📌 **Bouton "Suivant"** vers une seconde galerie d’images.

**C. Deuxième Galerie d’Images (ImageViewerPage2)**

🖼️ **Fonctionnalités similaires à la première galerie** avec :

* 📌 5 nouvelles images (Lac de Sarcelles, France).
* 📌 **Indicateurs de page animés** (barres progressives).
* 📌 **Description spécifique** du lieu.

**D. Expérience Utilisateur & Design**

✨ **Animations & Transitions Fluides**

* ✅ Effets de zoom sur le carrousel d’images.
* ✅ Transitions dynamiques entre les pages.

📱 **Interface Adaptative**

* ✅ Design responsive optimisé pour mobiles et tablettes.

**4. Spécifications Techniques**

💻 **Technologies utilisées**

* 📌 **Framework principal** : Flutter (Dart).
* 📌 **Packages tiers** : url\_launcher, share\_plus pour les actions de partage et navigation.

🏗 **Architecture de l’application**

* **3 écrans principaux** :
  + LoginScreen → Page d’authentification.
  + ImageViewerPage → Première galerie.
  + ImageViewerPage2 → Seconde galerie.
* **Gestion d’état** via setState et contrôleurs (PageController, AnimationController).

📂 **Gestion des assets**

* 📌 Images stockées localement (/imgs).

**5. Conclusion**

L’application offre une expérience interactive et visuelle pour l’exploration des sites touristiques. Grâce à son interface fluide, ses fonctionnalités sociales et ses outils de navigation intégrés, elle constitue une **base solide** pour une plateforme évolutive.

Avec les améliorations futures, elle pourra devenir une **référence pour le partage et la découverte de lieux touristiques** à travers le monde. 🌍✨

🔹 **Document réalisé par : Eucher ABATTI**  
📅 **Date : [24/02/2025]**